سلسلة
ألعاب الأطفال

ألعاب بالأطواق

تأليف وإعداد
دكتور
محمد محمد الشحات

رسوم
الجوهرى

مكتبة الإيمان بالمنصورة

وثب الضفدع

※ الأدوات المستخدمة:

أطواق.

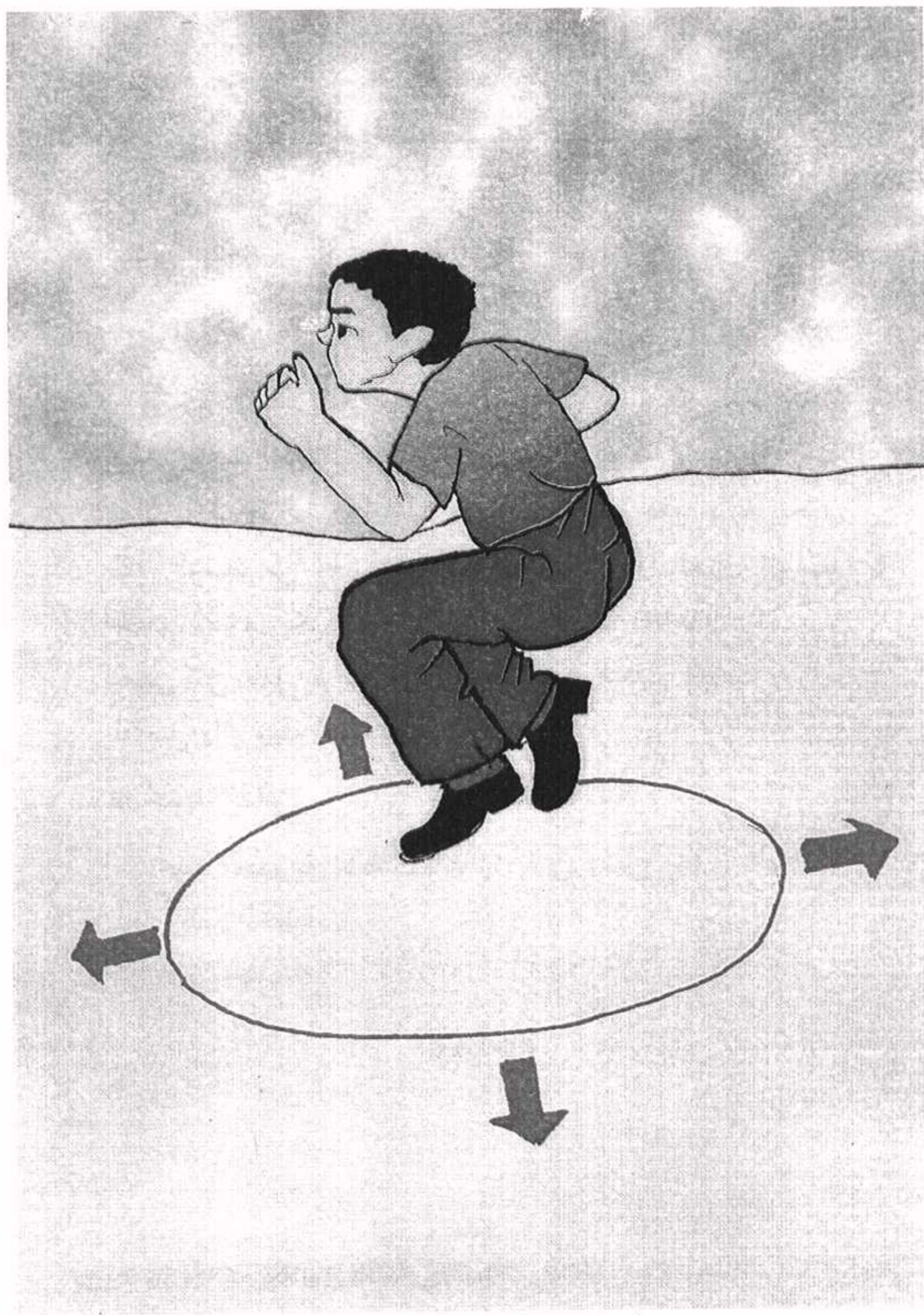
※ طريقة الأداء:

يمسك كل طفل بطوقه وعند سماع إشارة البدء من المعلم يجلس الأطفال جلوس على أربع داخل الطوق الصغير ثم يثب وثبة عالية خارج الطوق ثم يثب أربع وثبات حول الطوق ثم يثب إلى الطوق ثانية فى المرة السادسة ويكرر اللعب باستمرار (١ـ و٢و٣ و٤و٥ـ٦)وذلك لكى يتعلم الطفل الوثب الصحيح عن طريق تقليده للضفدعة .

※ تحديد الفائز:

الطفل الفائز هو الذى يثب صحيحاً ويلتزم بتعليمات المعلم.

※※※※※



وثـــب الـــطـــوق المتحرك

*** الأدوات المستخدمة:**

أطواق.

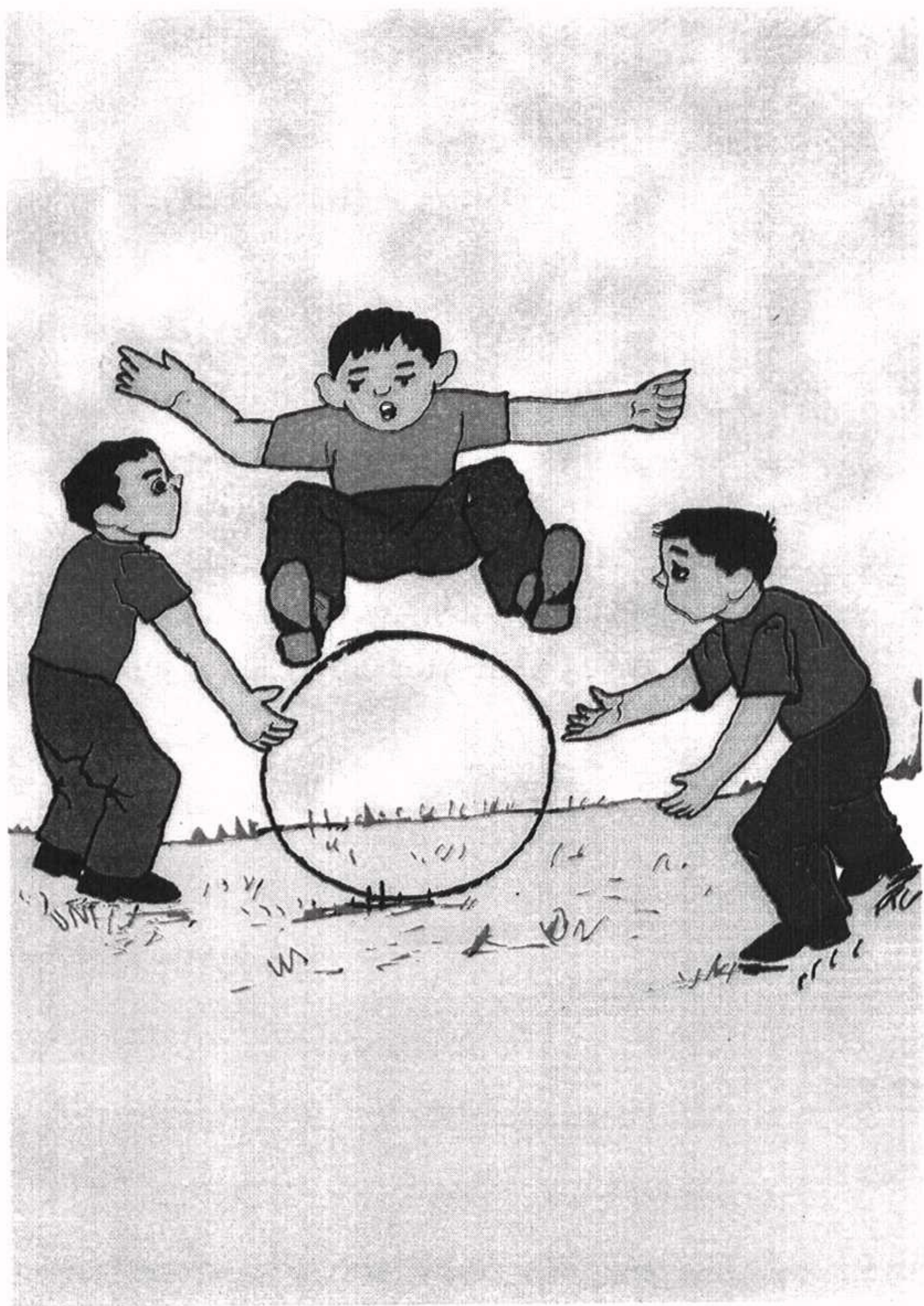
*** طريقة الأداء:**

يقسم الأطفال إلى مجموعات كل مجموعة مكونة من ثلاثة أطفال يقف الطفلان الخارجان على بعد بضعة أمتار قلائل ثم يبدأن بدحرجة الطوق أماماً وخلفاً بينهما وفى هذه الأثناء يجرى طفل الوسط من الجانب ويثب وثبة حرة فوق الطوق المتوسط الحجم وهكذا يكرر اللعب مع تغيير أماكن الأطفال باستمرار ليعطى كل طفل فرصة فى الوثب وذلك لتعليم الوثب ومرونة المفاصل والتوقيت الصحيح.

*** تحديد الفائز:**

تحدد مجموعة الأطفال الفائزة بالتى ينتهى مدة سباقها أولاً بدقة وبدون أخطاء.

*****



اختـراق الطـوق المتـحـرك

❊ الأدوات المستخدمة:

طوق كبير.

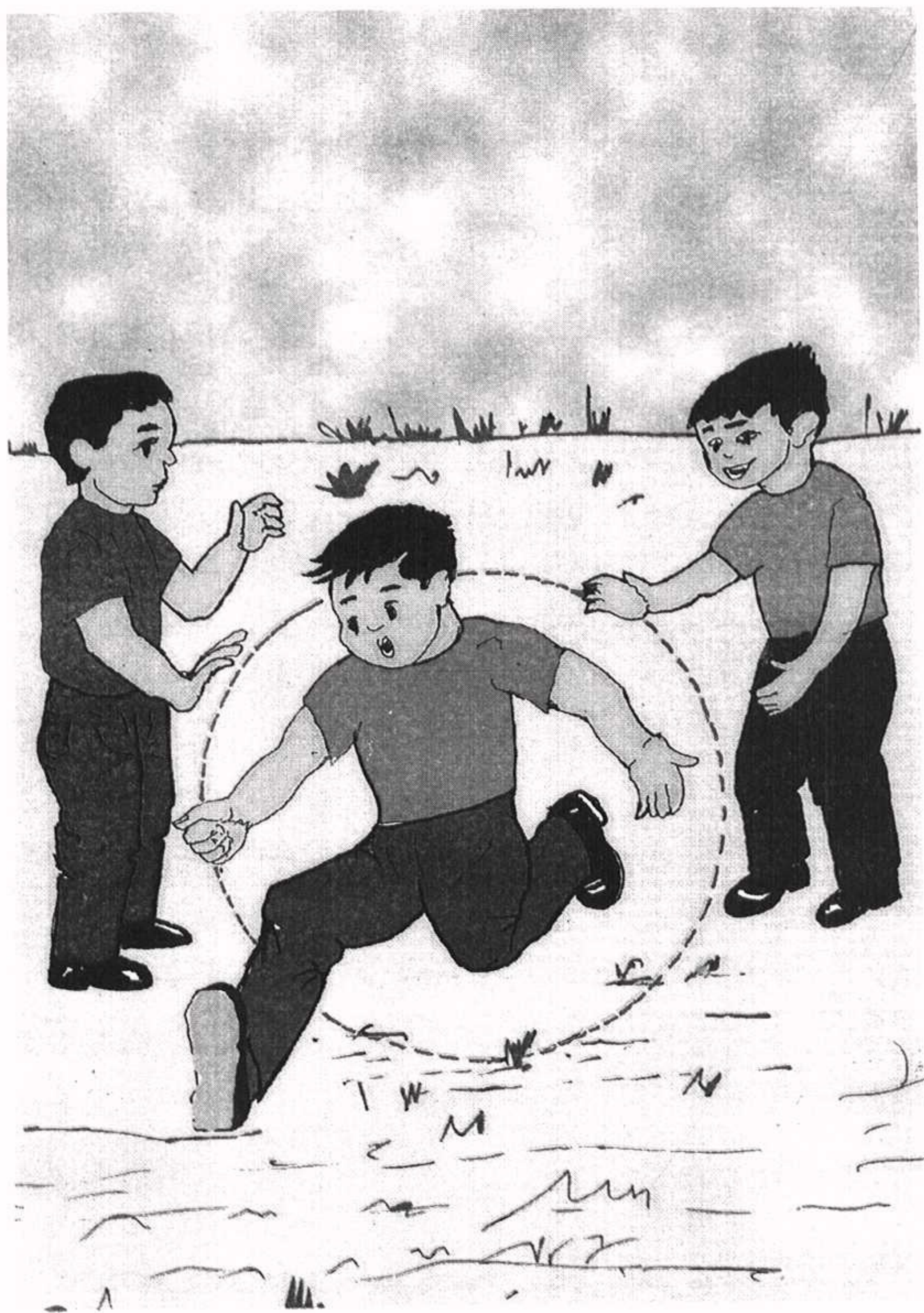
❊ طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعات كل مجموعة مكونة من ثلاثة أطفال ومعهم طوق كبير يدحرج الطوق ببطء، من لاعب إلى آخر فى الوقت الذى يجرى فيه الطفل الثالث من الجانب محاولاً اختراق (تعدية) الطوق دون أن يلمس جسمه أو يعوقه عن الحركة ويكرر اللعب مع مراعاة تبادل أماكن الأطفال حتى يعطى لكل طفل فرصة الاختراق من الطوق وذلك ليتعلم التوقيت والرشاقة.

❊ تحديد الفائز:

الفريق الفائز هو الذى ينتهى من السباق أولاً بدون خطأ.

❊❊❊❊❊



دحرجة الطوق بين الرجلين

※ الأدوات المستخدمة:

أطواق صغيرة.

※ طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعات كل مجموعة مكونة من ثلاثة أطفال معهم طوق صغير، يقف رقم (١) فى الأمام ممسكاً بالطوق ومواجهاً رقم (٢) ورقم (٣) اللذين يقفان والرجلان مفتوحتان، يدحرج رقم (١) الطوق بين رجلى رقم (٢) و(٣) ثم يجرى جانباً لإمساك الطوق فى النهاية الأخرى من النفق ثم يمرر الطوق برفق من أسفل إلى أعلى لرقم (٢) الذى ينتقل به إلى مكان رقم (١) فى المقدمة ويكرر اللعب إلى أن يعود الطوق إلى رقم (١) فيرفعه عالياً منهياً السباق.

※ تحديد الفائز:

الفريق الفائز هو من يصل الطوق إلى الطفل رقم (١) ويرفعه علياً منهياً السباق قبل باقى المجموعات.

※※※※※



سباق الرشاقة

*** الأدوات المستخدمة:**

أطواق كبيرة.

*** طريقة الأداء:**

يقسم الأطفال إلى مجموعتان كل مجموعة مكونة من ثلاثة أطفال ويستخدم هنا طوقان كبيران لكل ثلاثة أطفال رقم «١» طوقاً كبيراً في وضع عمودى جانباً في كل يد مع مواجهة الطوق للأمام وملامسة حافته للأرض يقف رقم «٢» ورقم «٣» مواجهين الطوقين وعلى بعد أربعة أمتار كل فرد منهما يواجة طوقاً وهكذا يستمر اللعب مع مراعاة تبديل الأطفال أماكنهم ليمارس كل الأطفال اختراق الأطواق وذلك ليتعلم الرشاقة والقدرة على القفز.

*** تحدير الفائز:**

الفريق الفائز هو الذى لا يلمس الأطواق أثناء السباق.

*****



قيادة الخيل

* الأدوات المستخدمة:

أطواق كبيرة.

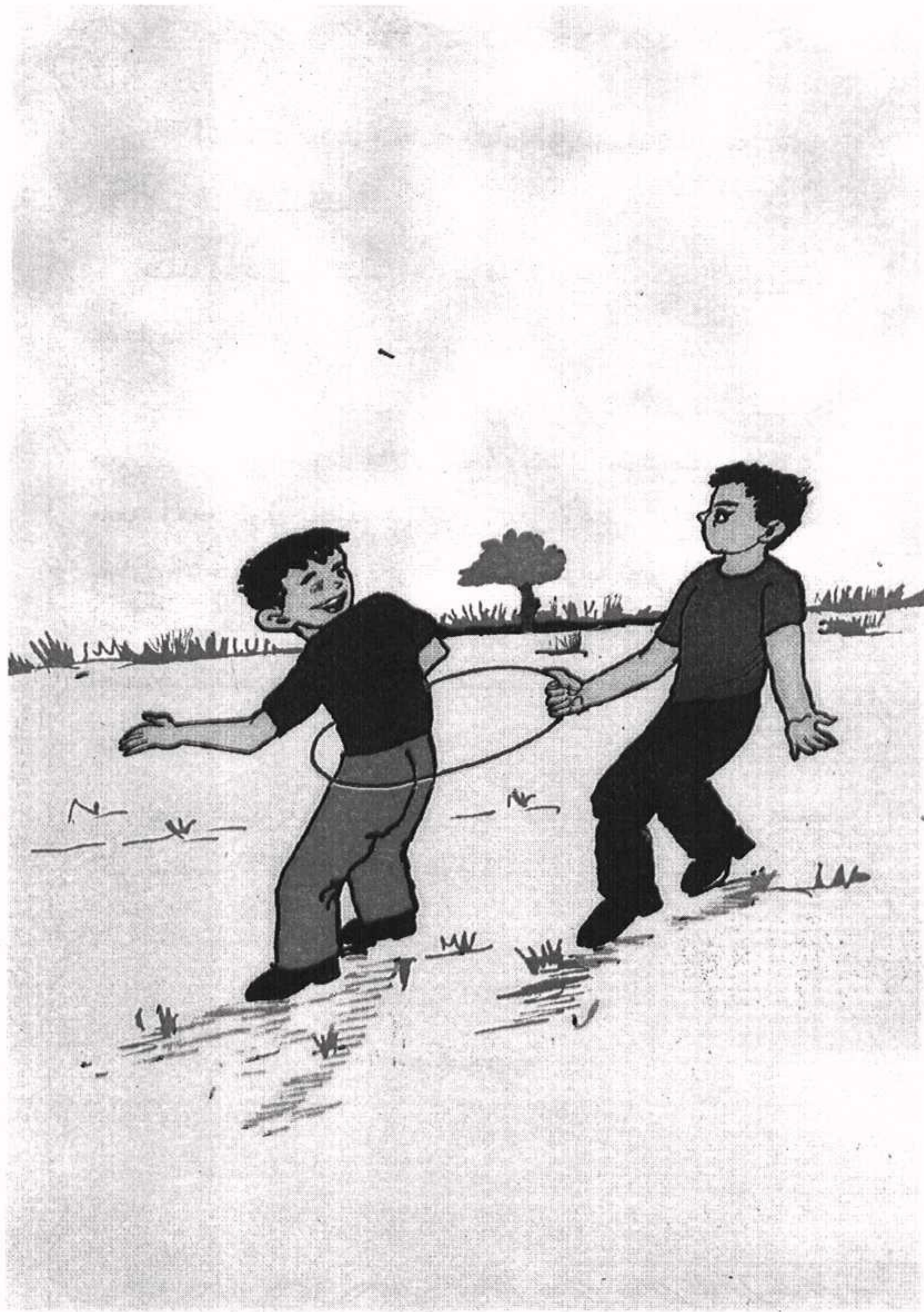
* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى أزواج متقاربة فى الطول والوزن وعند إشارة القائد بالبدء يضع الطفل رقم (١) الطوق حول وسطه ويقوم الطفل الآخر بمسكه من الخلف والجرى خلفه كقيادة الحصان وعند إشارة القائد بالتغيير يدخل السائق داخل الطوق ويقبض عليه من الأمام فى الوقت الذى يغير فيه الحصان مكانه مع خارج الطوق ليكرر اللعب.

* تحدير الفائز:

الفريق الفائز هو الذى يُنهى السباق أولاً مع التزامه بتعليمات القائد.

*****



التسديد نحو أطواق محمولة

* الأدوات المستخدمة:

مقعد ـ أطواق ـ أكياس حبوب أو كرات.

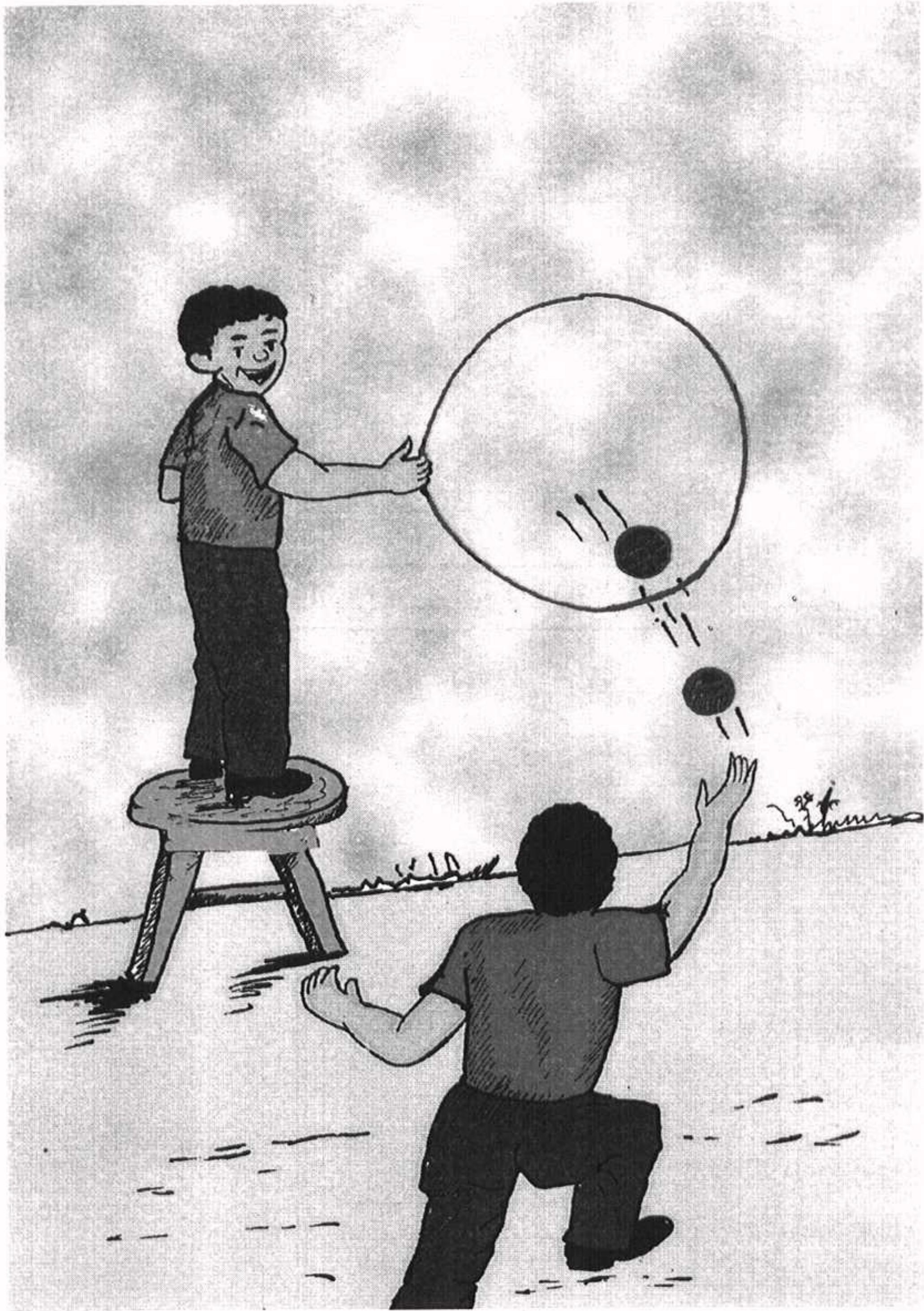
* طريقة الأداء:

مجموعة من الأطفال كل طفل يمثل فريق منفرد ويمسك كل طفل كرة (كيس حبوب مثلا . .إلخ) ويقفون بجوار طفل يقف على مقعد ومعه طوق يحمله بزراعيه لأعلى وعند سماع إشارة المعلم يحاول الأطفال التسديد بكرة أو كيس حبوب نحو الطوق المحمول أفقياً وتفيد هذه اللعبة فى تعليم الدقة فى التسديد ويكرر اللعب مع احتساب النقاط أو عدد الكرات المسجلة داخل الطوق.

* تحذير الفائز:

الطفل الفائز هو الذى يحرز أكبر عدد ممكن من النقاط بتسجيل أكبر عدد من الكرات داخل الطوق.

*****



رقم الإيداع بدار الكتب ٧٤٣٣ / ١٩٩٧

دار النصر للطباعة الإسلامية
٢ - شارع نشاطي شبرا القاهرة
الرقم البريدى ــ ١١٢٣١